



ХАРАКТЕРИСТИКИ		ПРЕИМУЩЕСТВА
ИНТЕРФЕЙС	Интерфейс языка Python для легкой интеграции	Создание процессов, сценариев, оценок, используя простой стандартный язык скриптов
	Простая интеграция со сторонними программами	Интеграция решений сторонних программ в конвейер обработки
ОПЕРАЦИИ	Короткое время обработки	Обеспечение контроля над SLA. Обработка больше и быстрее за долю времени
	Большие наборы данных >10'000 изображений	Масштабирование операций
	Управление ресурсами аппаратного обеспечения	Контроль аппаратных ресурсов для каждого основного этапа обработки
	GPU обработка	Увеличение скорости обработки данных за счет использования возможностей GPU (NVIDIA с CUDA)
	Нестандартные пользовательские процессы	Создание любого процесса для любого сценария, быстро и просто
ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ	Аэро - надир и наклонные - и наземные снимки	Обработка изображений, полученные с любой воздушной, наземной, пилотируемой или беспилотной платформы
	Аэро- и наземные изображения в формате .jpg	Использование изображений, полученные с помощью различных камер - от любительских до узкоспециализированных
	Крупнокадровые изображения	Обработка изображений с разрешением >100 Мп
	Изображения без IMU	Обработка наборов данных изображений без IMU
	Поддержка нескольких камер в одном проекте	Создание проекта с использованием изображений с разных камер и их совместная обработка
	Поддержка данных RTK + IMU	Более быстрая и точная калибровка при обработке с RTK
	Наземные контрольные точки (GCPs)	Импорт GCPs для повышения абсолютной точности проекта
	Известная или пользовательская референтная система координат	Выберите код EPSG, известные системы координат или настройте их для создания собственной локальной системы
ОБРАБОТКА	Определение нескольких систем координат	Использование форматов референтной системы координат WKT или ESPG
	Шаблоны обработки	Выбор между предустановленными шаблонами для лучших вариантов обработки (надир, наклонная) или созданием пользовательских модификаций опций. В настоящее время ограничено калибровкой и денсификацией
	Самокалибровка камеры	Оптимизация внутренних параметров камеры, таких как фокусного расстояния, главной точки автоколлимации и искажения линзы
	Коррекция эффекта роллинг-шаттера	Корректировка искажения изображений, полученных с помощью камер с роллинг-шаттером (например, GoPro, DJI Phantoms и т.д.), чтобы сохранить точность даже при быстром и низком полете
	Автоматическое уплотнение облака точек	Создание плотного и детального 3D-облака точек, которое может быть использовано в качестве основы для DSM и 3D-сетки
	Автоматическая фильтрация и сглаживание облака точек	Использование предустановок для фильтрации и сглаживания облака точек
	Автоматическая коррекция яркости и цвета	Автоматическая компенсация изменения яркости, количества света и цветового баланса изображений
	Интерфейс, предоставляющий данные для отчета о качестве информации	Оценка показателей качества и создание собственных отчетов
	Определение зоны обработки	Создание полигональных областей для получения результатов внутри/вне определенных границ
	Пользовательское количество ключевых точек	Установка количества ключевых точек для фильтрации шума или ускорения обработки
	Мультипроцессор	Повышение скорости обработки за счет использования мощности всех ядер и потоков процессора
	AutoGCPs	Автоматическое обнаружение и пометка точки GCP на изображениях без вмешательства человека
	Обнаружение сегмента неба	Автоматическое удаление сегментов неба с изображений для создания облака точек без шумов
	Удаление движущихся объектов	Автоматическое удаление помех и движущихся объектов из ортомозаики
	API для пользовательских отчетов QA	Создание собственного, индивидуального отчета QA и оценка точности и качества проектов
	Пользовательские выходные каталоги (экспорт, журналы, отчеты, работа/темп...)	Определение места расположения файлов

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ	2D выводные данные	Надирные ортомозаики в выходном формате GeoTIFF
	2.5D выводные данные	Надирные DSM в формате GeoTIFF
	3D выводные данные	Полная 3D текстурированная сетка в формате .obj
		Мозаичная сетка с уровнем детализации (LoD) в формате SLPK
		Облако точек в выходном формате .las, .laz

2 | 2

HARDWARE
SPECS



CPU: Quad-core or hexa-core Intel i7/i9/Xeon, AMD



GPU: GeForce GTX 1070 and up (compatible with OpenGL 3.2)



HD: Solid state drive (SSD)



OS: Windows 10 (64 bits)
Ubuntu 20.04 (64 bits)



RAM: 32GB RAM (or more)



Amazon Web Services:
m6i.2xlarge for 2,000 images
m6i.8xlarge for 5,000 - 10,000 images