



	CARACTERÍSTICAS	VENTAJAS
<b>INTERFACE</b>	Interfaz de lenguaje Python para una fácil integración	Diseñe sus procesos, escenarios y validaciones utilizando un sencillo lenguaje de programación estándar del sector.
	Fácil integración de terceros	Integre soluciones de terceros en el proceso de tramitación
<b>OPERACIONES</b>	Tiempos de procesamiento cortos	Controle su SLA. Procese más y más rápido en una unidad de tiempo
	Grandes conjuntos de datos >10'000 imágenes	Aumente la escala de sus operaciones
	Gestión de recursos HW	Controle sus recursos de hardware para cada paso de procesamiento importante
	Procesamiento en la GPU	Aumenta la velocidad de procesamiento aprovechando la potencia de la GPU (NVIDIA con CUDA)
	Canalizaciones creativas personalizadas	No dude en crear cualquier pipeline para cualquier escenario. Es rápido y fácil.
<b>ENTRADAS</b>	Imágenes aéreas -nadir y oblicuas- y terrestres	Procese imágenes tomadas desde cualquier plataforma aérea, terrestre, tripulada o no tripulada
	Imágenes aéreas y terrestres en formato .jpg	Utilizar imágenes adquiridas con una gran variedad de cámaras, desde las de consumo hasta las altamente especializadas
	Imágenes de gran tamaño	Procesar imágenes con resolución >100Mpx
	Imágenes sin IMU	Procesar conjuntos de datos de imágenes sin IMU
	Soporte para múltiples cámaras en el mismo proyecto	Crear un proyecto con imágenes de diferentes cámaras y procesarlas conjuntamente
	Soporte de datos RTK + IMU	Obtenga una calibración más rápida y precisa al procesar con precisión RTK
	Puntos de control terrestre (GCP)	Importar GCPs para mejorar la precisión absoluta de un proyecto
	Sistema de coordenadas de referencia conocido o personalizado	Seleccione el código EPSG, los sistemas de coordenadas conocidos o personalice los para crear su propio sistema local
Definiciones de sistemas de coordenadas múltiples	Utilice los formatos del sistema de referencia de coordenadas WKT o ESPG	
<b>PROCESAMIENTO</b>	Plantillas de procesamiento	Elija entre las plantillas preestablecidas para las mejores opciones de procesamiento (nadir, oblicuo) o realice modificaciones de opciones personalizadas. Actualmente se limita a la calibración y la densificación.
	Autocalibración de la cámara	Optimizar los parámetros internos de la cámara, como la distancia focal, el punto principal de autocalibración y las distorsiones del objetivo
	Corrección del efecto rolling shutter	Corregir la deformación de las imágenes tomadas con cámaras rolling shutter (como GoPro, DJI Phantoms, etc.) para mantener la precisión incluso cuando se vuela rápido y bajo
	Densificación automática de la nube de puntos	Producir una nube de puntos 3D densa y detallada, que se puede utilizar como base para DSM y mallas 3D
	Filtrado y suavizado automático de nubes de puntos	Utiliza preajustes para las opciones de filtrado y suavizado de la nube de puntos
	Corrección automática del brillo y del color	Compensar automáticamente los cambios de brillo, luminosidad y equilibrio de color de las imágenes
	Interfaz que proporciona datos para informes de calidad	Evaluar los indicadores de calidad y construir sus propios informes
	Definición del área de procesamiento	Dibuje polígonos de área para generar resultados dentro/fuera de límites específicos
	Número personalizado de puntos clave	Establezca el número de puntos clave para filtrar el ruido o acelerar el procesamiento
	CPU multiprocesador	Aumenta la velocidad de procesamiento aprovechando la potencia de todos los núcleos e hilos de la CPU
	AutoGCPs	Permita que el motor encuentre y marque sus GCPs en las imágenes sin necesidad de intervención humana
	Detección de segmentos de cielo	Elimine automáticamente los segmentos de cielo de las imágenes para generar una nube de puntos lisa y sin ruido
	Eliminación de objetos en movimiento	Eliminación automática de desorden y objetos en movimiento de los ortomosaicos
	API de informes de control de calidad personalizados	Cree su propio informe de control de calidad personalizado y evalúe la precisión y la calidad de los proyectos
	Directorios de salida personalizados (exportaciones, registros, informes, trabajo/tempo...)	Decida dónde se ubicarán sus archivos

<b>RESULTADOS DE SALIDA</b>	Resultados de salida en 2D	Ortomosaicos Nadir en formato de salida GeoTIFF
	Resultados en 2.5D	MDS de Nadir en formato GeoTIFF
	Resultados de salida en 3D	Malla texturizada 3D completa en formato .obj
		Malla con nivel de detalle (LoD) en formato SLPK
		Nube de puntos en formato de salida .las, .laz

**HARDWARE SPECS**

**CPU:** Quad-core or hexa-core Intel i7/i9/Xeon, AMD



**HD:** Solid state drive (SSD)



**RAM:** 32GB RAM (or more)



**GPU:** GeForce GTX 1070 and up (compatible with OpenGL 3.2)



**OS:** Windows 10 (64 bits)  
Ubuntu 20.04 (64 bits)



**Amazon Web Services:**  
m6i.2xlarge for 2,000 images  
m6i.8xlarge for 5,000 - 10,000 images